

**Аннотация
дисциплины «Архитектура компьютерных систем»**

Наименование дисциплины	Архитектура компьютерных систем
Цель дисциплины	<i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен использовать приобретенные знания и умения в профессиональной деятельности с целью:</i> 1. приобретение навыков обработки текстовой и числовой информации; 2. применения мультимедийных технологий представление информации; 3. приобретение навыков обработки экономической и статистической информации, используя средства пакетов прикладных программ
Задачи дисциплины	<i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:</i> 1. обрабатывать текстовую и числовую информацию; 2. применять мультимедийные технологии обработки и представления информации; 3. обрабатывать экономическую и статистическую информацию, используя средства пакета прикладных программ. <i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:</i> 1. назначение и виды информационных технологий, технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации; 2. состав, структуру, принципы реализации и функционирования информационных технологий; 3. базовые и прикладные информационные технологии; 4. инструментальные средства информационных технологий
Основные разделы дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> – Технология обработки текстовой информации. – Технология обработки числовой информации. – Системы управление базами данных – Мультимедийные технологии
Общая трудоемкость дисциплины	<p>Очная форма обучения:</p> <p>лекционные занятия 32</p> <p>лабораторные занятия 48</p> <p>Самостоятельная работа обучающегося (всего) 36</p> <p>в том числе:</p> <p>работа с информационными источниками 12</p> <p>подготовка к тестам 12</p> <p>подготовка презентационных материалов 12</p> <p>Консультации 4</p>
Формы промежуточной аттестации	Дифференцированный зачёт